

## EL ESPÍRITU DE LA COMPETENCIA

---

Recuerda que los hackathones son como maratones. Algunas personas van a competir, pero la mayoría de la gente participa para mejorar y divertirse. Cualquiera que sea el motivo por el que estés en un hackathon, asegúrate de mantener el espíritu hacker colaborando con otros equipos, ayudando a los principiantes y divirtiéndote.

## LAS REGLAS

---

1. El tamaño máximo del equipo es de 5 personas y el mínimo será de 3.
2. Es recomendable formar equipos interdisciplinarios.
3. Los equipos pueden obtener asesoramiento de los organizadores.
4. Todo el trabajo en un proyecto debe hacerse durante el hackathon teniendo como fecha límite el domingo 24 de octubre a las 9:00 am.
5. Los proyectos deben ser innovadores, pero no precisamente técnicos ya que las categorías a las que se optan son: general, técnico y creativo. Es necesario que qiskit o alguno de sus elementos este presente.
6. Los equipos pueden ser descalificados a discreción de los organizadores. Las razones pueden incluir, pero no se limitan a, infringir estas Reglas de la Hackathon u otro comportamiento antideportivo.
7. La entrega debe realizarse en un github publico bajo la licencia Apache 2.0 <https://docs.github.com/es/repositories/managing-your-repositorys-settings-and-features/customizing-your-repository/licensing-a-repository>
8. Es necesario que al menos un integrante del equipo presente el proyecto ante los jueces el día 24 de octubre. El formato de presentación es libre, pueden usarse slides u otro formato. Con un máximo de tiempo de 5 minutos para la presentación y otros 5 para preguntas.

## CRITERIO DE CALIFICACIÓN

---

### Originalidad (25%)

Comparado con lo que ha visto antes, ¿qué tan único es este proyecto? ¿Cuánto desafía los supuestos de la computación clásica? ¿Qué tan interesante te parece?

### Utilidad y complejidad (25%)

¿Podrán otras personas utilizar este proyecto? ¿El proyecto fue diseñado de manera correcta?

¿Podrías seguir desarrollando el código como parte del desarrollo de software libre? ¿El repositorio contiene los datos y pasos para ser usado?

### Implementación (10%)

Como de factible es el plan de trabajo dentro del plazo del hackathon.

En que medida se desarrollo el proyecto en comparación con la propuesta.

Como ha colaborado el equipo en el desarrollo de las tareas del proyecto.

### Beneficio comunitario (15%)

¿Este proyecto ayudará a la comunidad en general? ¿Este proyecto despertará interés y hará que otros se involucren en la tecnología cuántica? ¿Este proyecto ayudará a otros a aprender y comprender la computación cuántica?

### Presentación (25%)

¿El equipo representó bien su proyecto? ¿Pudo el equipo explicar por qué tomaron ciertas decisiones?